



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

DOKUMEN PERKULIAHAN SEMESTER GANJIL T.A. 2021/2022	
Mata Kuliah	Arsitektur dan Organisasi Komputer
Kode Mata Kuliah	KAB4614
sks/semester	4/Genap
Status / Prasyarat	-
Fakultas	-
Jurusan	-
Program Studi	Strata 1 Teknik Informatika
Dosen Pengampu	Heriyadi, S.Kom, M.Kom

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA (S1)
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK INDONESIA BANJARMASIN
MEI 2021**

LEMBAR PENGESAHAN
PERANGKAT PERKULIAHAN SEMESTER GANJIL T.A. 2021/2022

No.	Identitas Mata Kuliah	
1.	Mata Kuliah	Arsitektur dan Organisasi Komputer
2.	Kode Mata Kuliah	KAB4614
3.	SKS / Semester	4/Genap
4.	Status / Prasyarat	-
5.	Program Studi	Strata 1 Teknik Informatika
6.	Dosen Pengampu	M. Heriyadi, S.Kom, M.Kom

Banjarmasin, 25 Mei 2021

Menyetujui,
Ketua Jurusan / Program Studi
S1 Teknik Informatika

Dosen Pengembang RPS

Amrul Hadiyannor, S.Kom,M.Kom

M. Heriyadi, S.Kom, M.Kom

Memeriksa,
Wakil Ketua I

Mengetahui,
Ketua STMIK Indonesia

Seradi Angkasa, SE, M.Kom

Husnul Ma'ad Junaidi, S.Kom,M.Kom



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI STRATA SATU TEKNIK INFORMATIKA STMIK INDONESIA BANJARMASIN

MATA KULIAH		KODE	RUMPUN MK	BOBOT/SKS	SEMESTER	DIREVISI
Arsitektur dan Organisasi Komputer		KAB4614	KAB	4	VI(Enam)	25 Mei 2021
		M. Heriyadi, S.Kom, M.Kom				
CAPAIAN PEMBELAJARAN (CP)	Program Studi	Mampu memahami arsitektur dan sistem komputer dan merancang jaringan komputer				
	Mata Kuliah	Mahasiswa mengerti dan memahami tentang cara pembuatan desain program dengan berbagai komunikasi dan instruksi sehingga pembuat program dapat menyelesaikan sesuai dengan desain program.				
Deskripsi Mata Kuliah		Berisikan tentang definisi Arsitektur & Organisasi Komputer, kegunaan, bagian-bagiannya dan jenis serta fungsi dari arsitektur komputer				
Bahan Kajian Mata Kuliah		Kelompok kajian ini terdiri dari kelompok mata kuliah yang berkaitan tentang arsitektur pada komputer dan jaringan				
Pustaka Acuan		Utama:				
		1. William Stalling, “ <i>Computer Organization and Architecture</i> ”, Prentice Hall, 5 Th ed, 2000. 2. David Harris., " <i>Digital Design and Computer Architecture</i> ", 2 nd Edition, Elsevier-Morgan Kaufmann, 2013. 3. Clive Maxfield dan Alvin Brown, “ <i>The Definitive Guide To How Computers Do Math</i> ”, John Wiley dan Sons. Inc., 2005 4. Behrooz Parhami, “ <i>Computer Architecture: From Microprocessors to Supercomputers</i> ”, Oxford University Press, 2005, ISBN 0-19-515455-X. 5. Miles Murdocca dan Vincent Heuring, " <i>Principles of Computer Architecture</i> ", McGraw-Hill, 1999. 6. Englander, Irv., " <i>The Architecture of Computer Hardware and Systems Software: An Information Technology Approach</i> ", John Wiley dan Sons. Inc., 1996.				
		Pendukung:				
Media Pembelajaran		Software:			Hardware:	
		File Power Point (Hand out)			LCD Projector	



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI STRATA SATU TEKNIK INFORMATIKA STMIK INDONESIA BANJARMASIN

Team Teaching	M. Heriyadi, S.Kom, M.Kom
Mata KuliahSyarat	-

SESI TM	KEMAMPUAN AKHIR TIU	MATERI PEMBELAJARAN Pokok Bahasan	WAKTU YG DIPERLUKAN	METODE PEMBELAJARAN	METOD E EVALUA SI	SUMBER PUSTAK A	INDIKATOR PENILAIAN TIK
1	Mahasiswa mampu memahami Definisi tentang Arsitektur Komputer dan Organisasi Komputer	Definisi tentang Arsitektur Komputer dan Organisasi Komputer	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami Definisi tentang Arsitektur Komputer dan Organisasi Komputer
2	Mahasiswa mampu memahami Representasi Data	Representasi Data	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami Representasi Data
3	Mahasiswa mampu memahami Digital Logic Circuit	Digital Logic Circuit	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami Digital Logic Circuit
4	Mahasiswa mampu memahami Memory System	Memory System	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami Memory System
5	Mahasiswa mampu memahami Cache Memory dan Virtual Memory	Cache Memory dan Virtual Memory	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami Spesifikasi formal
6	Mahasiswa mampu memahami Interfacing dan Communication	Interfacing dan Communication	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami

Komponen penilaian :

1. Tugas = 10 %
2. Quiz = 20 %
3. UTS = 30 %
4. UAS = 40 %

Bobot	Sebutan	Nilai	Range		
4	BAIK	A	90	-	100
3,5	BAIK	A-	86	-	89
3,25	CUKUP BAIK	B+	80	-	85
3	CUKUP BAIK	B	76	-	79
2,75	CUKUP BAIK	B-	70	-	75
2,5	CUKUP	C+	66	-	69
2	CUKUP	C	60	-	65
1,5	CUKUP	C-	56	-	59
1	KURANG	D	40	-	55
0	GAGAL	E	0	-	39

Banjarmasin, Mei 2021

Dosen Pengampu,

**Mengetahui,
Ketua Program Studi,**

Amrul Hadiyannor, S.Kom,M.Kom

Heriyadi, S.Kom, M.Kom